

# RENDEROVACÍ PROGRAM

## D5 RENDER PRO FOTOREALISTICKÉ VIZUALIZACE

*Kurz je určen pro ty z vás, kteří*

- pracujete v programu SketchUp a rádi byste svým klientům nabízeli fotorealistické vizualizace, nejen lineální výstupy;
- třeba již umíte některé základní funkce programu, ale přesto vaše výstupy nejsou realistické;
- si chcete vylepšit vaši webovou prezentaci a mít na webových stránkách profesionální portfolio;
- chcete mít takový renderovací program, který umí krásné obrázky z vašich 3D SketchUp návrhů zdarma, ale doposud používáte tradiční renderovací programy, které vyžadují složité a zdlouhavé nastavení scény, a to vám bere spoustu času.



### *Výhody programu:*

- Real-time renderování (RT) , okamžité náhledy v reálném čase bez čekání na finální výpočet
- Intuitivní ovládání – přehledné a přístupné i pro začátečníky.
- Ideální pro designéry bez pokročilých znalostí renderingu
- Přednastavené efekty a osvětlení
- Knihovna assetů (i ve free verzi) – modely nábytku, lidí, materiálů, apod.
- Vše bez složitého nastavování materiálů
- Rychlý export obrázků a videí díky GPU renderování
- Přetáhni a uprav – jednoduché workflow oproti složitým novodobým strukturám ve V-Ray
- Integrace se SketchUp, Revit, Rhino, Blender atd.
- Pluginy zdarma – propojení s oblíbenými 3D nástroji
- Zdarma pro komerční použití i ve free režimu



Lektor

Ing. arch. Juraj Talaš



- Dlouholetý člen architektonického a projekčního týmu CREATE.works, Bratislava
- Architektura a design, specializace: velkokapacitní kanceláře, smíšené projekty – praxe od 2011
- Spolupráce se **Školou interiéru** od roku 2023
- Lektor architektonických a grafických programů od roku 2017
- Slovenská technická univerzita v Bratislavě, fakulta Architektury a designu

## Organizační informace

Počet míst je omezen max. na 10 účastníků ve skupině.

Výuka bude probíhat na vlastních notebookech (*nabíječku a myš s sebou*), příp. na vlastním PC. Je nutné mít předem nainstalovaný program D5 Render

Půlhodinová přestávka na oběd (možnost stravování zajištěna). Obědy si každý účastník hradí sám).



**OPTIMÁLNÍ (nikoli minimální) systémové požadavky na notebook, aby na něm D5 render běžel bezproblémově:**

**Grafická karta:** NVIDIA RTX 3060 a vyšší, ideálně 12 GB VRAM (ray tracing je klíčový).

**Operační paměť:** 32 GB RAM (16 GB je málo a brzdí práci).

**Processor:** výkonný Intel i7 / Ryzen 7 nebo lepší (střední a vyšší třída).

**Disk:** NVMe SSD, alespoň 1 TB (projekty a knihovny rychle narůstají).  
Systém: Windows 11 nebo Windows 10 (aktuální verze s podporou DX12).

**! Program D5 Render není určen pro produkty značky Apple !**

## Jak se přihlásit:

V případě zájmu o školení pošlete přihlašovací email na [novodesign@seznam.cz](mailto:novodesign@seznam.cz) a uveďte prosím Vaše fakturační údaje vč. IČ/DIČ.

Cena kurzu bez DPH:

**9.600,-**

Délka kurzu je 2 dny:

1. den (9:00 - 17:00)
2. den (9:00 - 14:00/15:00)

V případě zájmu si rezervujte místo na kurzu už dnes. O přesném termínu vás budeme informovat po naplnění kurzu 5 zájemci (to je minimální počet kurzistů, kdy otevíráme nový termín).

Kurzy se konají obvykle 2x do roka.

Místo konání kurzu (dle počtu účastníků):  
Centrum bydlení a designu Kaštanová,  
Brno nebo Studio 102, Hoblíkova 4,  
Brno

Ubytování: Každý, kdo potřebuje ubytování, zajišťuje si ho sám.

Těm, kteří jsou z velké dálky, doporučujeme ubytovat se v Brně den předem. Ráno bývají příjezdové cesty či dálnice u Brna hodně frekventované a hrozí zpoždění příjezdu.